Versenyszabályok:

- A csapat 1 kapusból és 5 mezőnyjátékosból áll. Cserélni folyamatosan lehet. A cserejátékosok a saját térfelükön a palánk mögött az első sorban ülnek. A cserét a csapatok csak saját térfelükön végezhetik el. Szabálytalan csere esetén 2 perces kiállítás következik.
- Kezdőrúgásból közvetlenül gól érhető el.
- Ha a labda a kapusról vagy a védőjátékosról az alapvonalon túlra kerül, akkor sarokrúgás következik.
- A hazaadott labdát a kapus kézzel nem foghatja meg. Megfogás esetén közvetett szabadrúgás következik a 6-os vonalról.
- 7-es rúgáskor a rúgó játékoson kívül minden labdarúgónak a 9-es vonalon túl kell elhelyezkedni.
- Szabadrúgás és sarokrúgás elvégzésekor az ellenfél játékosainak legalább 5 m-re kell állni a labdától.
- Becsúszó szerelés nincs! Amennyiben előfordul attól függetlenül, hogy szabályos vagy sem, a játékvezető közvetlen szabadrúgást ítél a vétő ellen. Amennyiben a 6-os vonalon belül szabályos becsúszás történik, akkor a 6-os vonalon kívülről közvetlen szabadrúgás következik. Ha nem szabályos a becsúszás, akkor a játékvezető 7-est ítél.
- Ha a labda a támadó csapat tagjáról kerül az alapvonalon túlra, akkor újra játékba hozást csak a kapus végezheti el kézzel. A labda csak akkor kerül játékba, ha közvetlenül elhagyta a 6-os területét.
- A mennyezet megrúgásakor a játék berúgással vagy bedobással folytatódik az oldalvonalról a vétő csapat ellen.
  Összerúgásnál, testről, kapufáról felpattanó labdánál vagy a kapus védésekor a játék folytatódok, nincsen megszakítás.
- A játékvezető SÁRGA LAP felmutatásával figyelmeztet. A KÉK LAP felmutatása 2 perces kiállítást jelez. PIROS LAP esetén a végleg kiállított játékos tovább nem vehet részt a játékban és a csere padon sem foglalhat helyet. Csapata azonban 4 perc letelte után kiegészülhet. A kiállított játékos a következő mérkőzésen nem léphet pályára.
- Kezdés előtt le kell igazolni a játékosokat a nevezési lapon szereplő mezszámának azonosításával. Ez a játékvezető feladata!
- A sorsolásban elöl álló csapat minden esetben az eredményjelző felőli térfélen helyezkedik el.
- Azonos mezszínek esetén a sorsolásban elől álló csapat választja meg, hogy milyen színű mezben kíván játszani.
- Az időmérés futó órával történik. Az órát csak nagyon indokolt esetben a játékvezető állítja meg.