



**VI. PELC APUKA KUPA**  
**„Majd apa megmutatja, hogyan is kell ezt csinálni...!”**

**LABDARÚGÓ TEREMTORNA VERSENYKIÍRÁSA**

**Helyszíne:** Pápa Városi Sportcsarnok

**Időpontja:** 2019. december 15. 14:00-tól /vasárnap/

**Rendezője:** Pápai Egyesített Labdarúgó Club

**Meghívott csapatok:** Minden PELC-es korcsoport szülői csapatai (óvodák csapatai, U7, U8,.....stb.)

**Csapatösszetétel:** A csapatokban adott korcsoportoz tartozó szülők és nagyszülők szerepelhetnek, valamint az adott korcsoport -1 fő- edzője vagy egy más csapatban nem szereplő PELC edző vagy alkalmazott, tisztségviselő. Egy versenyző csak egy csapatban szerepelhet, kivéve az olyan szülő, akinek több gyermeke is szerepel különböző korcsoportú PELC-es csapatokban, ill. azon edzők, akik több korcsoportban vezetődözök.

A csapatok könnyebb kialakítása érdekében, csapatonként szerepelhet max. 1 fő PELC játékos, aki az U16, U17, U19 csapatban szerepel.

**Lebonyolítás:** A nevező csapatok számától függően.

**Csapatlétszám, játéktér:** A pályán egy időben 1 + 5 játékos tartózkodhat, 22x40m palánkos, kapu 2x3m.

**Helyezések eldöntése:** Azonos pontszám esetén az alábbi sorrend dönt:

- egymás elleni eredmény
- egymás elleni gólkülönbség
- egymás ellen rúgott több gól
- összes gólkülönbség
- összes több rúgott gól
- 3-3 hetes rúgás

**Díjazás:** A résztvevő csapatok oklevél és kupa díjazásban részesülnek.

A győztes csapat 1 évre elnyeri a PELC APUKA KUPA vándorszerlegét.

A legjobb játékos, kapus és a gólkirály különdíj elismerésben részesül.

**Nevezési határidő:** 2019. december 6. (péntek)

A nevezési lapot a [pelc@papa.hu](mailto:pelc@papa.hu) e-mail címre kérjük visszaküldeni, vagy a korcsoport edzőjének eljuttatni.

A sorsolást időben elkészítjük és kiküldjük a csapatoknak.

**Egyéb:** - A tornán minden játékos a saját felelősségére vesz részt.

- Az öltözőkben hagyott értéktárgyakért nem vállalunk felelősséget.

- A csapatokban szereplő játékosokkal kapcsolatos vitás kérdéseket a mérkőzés előtt tisztázni kell, mert emiatt utólag óvás nincs!